

# 17 自転車競技

- 1 期 日 平成30年9月9日(日)
- 2 競技開始 9:45(開門8:00 役員打ち合わせ 8:30 監督会議 9:00 開会式9:30)
- 3 会 場 会場名:大垣市営大垣競輪場  
所在地:岐阜県大垣市早苗町1丁目1 連絡先:0584-78-3185
- 4 競技種目  
トラックレーサーの部  
1kmタイムトライアル・スプリント・ケイリン・8kmスクラッチ  
チームスプリント  
ロードレーサーの部  
1kmタイムトライアル・800m速度競走・ケイリン・8kmスクラッチ  
チームスプリント
- 5 参加資格 ①岐阜県在住または在勤する者とする。(在勤する者とは、主たる勤務先が岐阜県内であること。)  
②参加選手は、各郡市から選出された者とする。  
③参加選手の選出郡市は、居住地・勤務地・スポーツ籍地のいずれかを満たすものとし、居住地以外を希望する場合は、あらかじめ関係郡市に申請する。  
④年齢は、平成30年4月1日現在を基準とする。  
⑤参加する選手は、小・中学校、高等学校、特別支援学校、高等専門学校、短期大学、大学の在学学生を除く。  
⑥各郡市とも、トラックレーサーの部5名、ロードレーサーの部5名、計10名とする。ただし10名未満でも差し支えない。補欠は各部2名まで申し込みができる。  
⑦選手は、トラックレーサーの部、ロードレーサーの部にまたがって参加することはできない。また、申し込み後の参加部門や種目の変更は受け付けない。なお、選手変更は各部門の補欠申込者のみが可能となる。  
⑧一人2種目、一種目あたり3名まで個人種目を選択してエントリーできる。  
チームスプリントは、各部5名の中から3名が参加する。
- 6 成績採点方法 ①各種目上位8名(チーム)に得点を与え、各郡市の得点及び総合順位を決定する。  
得点は下記のように定める。  
②当該種目における競技者が8名(チーム)に満たない場合は、競技者の人数が1位の得点となる。  
1位8点、2位7点、3位6点、4位5点  
5位4点、6位3点、7位2点、8位1点
- 7 表 彰 ①総合成績1位から8位までの郡市に表彰状を授与する。  
②1位から3位までの個人またはチームに表彰状を授与する。
- 8 申込方法 **【参加選手・参加チーム代表者等】**  
所定の申込用紙により1部作成し、各郡市体育協会(連盟)へ提出すること。  
① 期 日 各郡市体育協会(連盟)が定める日  
② 申込先 各郡市体育協会(連盟)事務局  
**【各郡市体育協会(連盟)】**  
所定の申込用紙により2部作成し、(公財)岐阜県体育協会大会事務局(以下、「大会事務局」という。)へ提出すること。

- ① 期 日 平成30年7月27日(金) 必着  
② 申込先 〒502-0817  
岐阜市長良福光大野2675-28 岐阜メモリアルセンター内  
(公財)岐阜県体育協会事務局 宛

## 9 選手変更

郡市体育協会(連盟)が、参加申込書を提出した後に、選手の変更が生じた場合

【選手変更種目チームの代表者(監督)】

各郡市体育協会(連盟)の承認を得て、参加選手交代(変更)届に監督が押印の上、各種目(競技)で定められた監督会議で提出すること。

【種目連絡責任者】

大会終了後、参加選手交代(変更)届を大会事務局へ提出すること。

- 10 連絡責任者 藪下 基 所在地：〒502-0849 岐阜市城田寺684-26  
電話番号：058-233-0849/090-2345-3866  
FAX 番号：058-233-0849

## 種目説明(県民スポーツ大会特別ルール解説)

### 1km タイムトライアル

発走員によって支持された静止状態よりスタートし、1kmのタイムを競う。2名の選手がバックより時差スタートし計時を行う。順位は、タイムによってつける。

### スプリント

200m フライングタイムトライアル(助走をつけての200m タイムトライアル)を行う。上位4名の選手は、準決勝ののち、3・4位決定戦および決勝戦を行い、順位を決定する。おのおの1本勝負で行う。5位~8位の選手は、4名、2周回によるスプリントを行って順位を決定する。9位以降の選手については、予選タイムにより順位をつける。

### ケイリン

6名~8名の選手で、1600m(4周)を走り順位を競う。最初の1周は抽選で決まったコース順で先頭誘導員の後につき、2周目のホーム側中央線までは先頭誘導員を追い越してはいけない。先頭誘導員がコースの内側に離脱した後、選手は最終スプリントを行う。参加人数が多い場合は、予選を行う。

### 800m 速度競走

数名~10名程度の選手で、同時にスタートし、800m(2周)を走り、ゴール着順によって順位をつける。1周目からスピードをつけて逃げ切るか、1周目は牽制し合って2周目のスプリントで勝負をするか、大きく2つの作戦が考えられる。参加人数が多い場合は、予選を行う。

### 8km スクラッチ

数名~10名程度の選手で、同時にスタートし、8km(20周)を走り、ゴール着順によって順位をつける。ロードレースのように、集団からの逃げをうったり、逃げた選手を先頭交代しながら追ったりしてレースを展開する。周回遅れとなった選手は競走から除外する。自ら競走を放棄した競技者をのぞき、競走から除外した位置により順位を与える。参加人数が多い場合は、予選を行う。

### チームスプリント

発走員によって支持された静止状態よりスタートし、1チーム3人でトラックを3周回してタイムを競う。最初に先頭を走った選手は1周完了時に先頭から離れ、2番目に先頭を走った選手は2周完了時に先頭から離れる。最後に残った選手は3周を走りきる。なお、先頭の交代は、決勝線とその後方15m以内で行う。順位は、タイムによってつける。